

異能の簡易一覧表

異能	備考
暗黒の魔術	P 98参照。
暗黒の魔法体系	暗黒魔法を発動できる。
暗算力	〈賭博〉・〈方角案内〉+10% 計算を伴う〈察知〉には+20%
アンデッド	君はアンデッドだ。P 98参照
威圧感	〈威圧〉・〈拷問〉+10%
受け流し巧者	連続攻撃時に1回分を受け流しに置き換え
鋭敏聴覚	聴覚が関連する〈察知〉に+20%
エーテル順応	〈魔風交信〉・〈魔力感知〉に+10%
似非魔術	秘術語なしで初歩魔術を発動可能
怨恨	グリーンスキンに対する攻撃時、【武技】
演説術	〈魅惑〉の100倍の人数に影響。《扇動》必須。
恐れ知らず	〈威圧〉・《陰相》の影響を受けない。
怪奇な顔	相手に「恐怖」を起こさせる。P209参照。
下級魔術	下級魔術1つを使える。《初歩魔術》必須
火球類威力増大	射撃系呪文のダメージ+1
頑健	重装鎧を着用しても移動力ペナルティ無し。敏捷力へのペナルティは有効。
気絶打撃	自己【筋】と敵の【頑】の対抗テスト。
肝っ玉	「恐怖」「恐慌」・〈威圧〉の【志】テストに+10%
急所射撃	遠隔攻撃時にAPを1点無視
強運	1日1点の幸運点を追加で得る
強靭	【頑】+5%
強打	接近戦闘時ダメージに+1
恐怖誘発	相手に「恐怖」を引き起こす。P209参照。
狂乱	【筋】【志】+10%、【武技】【知】-10%。発動に1Rを費やす。
曲乗り	〈騎乗〉+10%
空中浮遊者	PLは浮遊できる。P144参照。
芸術家肌	〈職能：芸術家〉+20%・美術品の〈値踏み〉+10%
ケンカ慣れ	素手に限り【武技】+10%、ダメージ+1
言語力	〈読み書き〉・〈言語〉で+10%
陰相	敵【志】テスト失敗で【武技】【射技】-10%
交渉力	〈値切り〉・〈値踏み〉+10%
剛力	【筋】+5%
混沌耐性	混沌・魔法への耐性テスト【志】+10%。混沌の影響を受けないが魔法を使えない。
策士	陰謀関連の〈魅惑〉・魅惑の耐性【志】に+10%

異能	備考
射撃威力増大	射撃武器ダメージ+1
射撃術	【射技】+5%
射撃名手	照準アクション時に【射技】+20%
重傷打撃	クリティカル値+1
手術	〈負傷治療〉+10%。重傷では2点回復。P100参照
呪文動作迅速	接触魔法発動で【武技】+20%
駿足	【移】+1
初歩魔術	初歩魔法を使用できる。P101参照。
信仰魔法体系	信仰魔法を使用できる。P101参照。
スタミナ	【耐久力】+1
精神安定	【狂】が8点を超えるまで判定の必要なし。
生来の戦士	【武技】+5%
世間ずれ	裏社会関連の〈魅惑〉・〈世間話〉に+10%
扇動	〈魅惑〉の10倍の影響力。
装填術	火薬武器の装填時間を半アクション短縮
第六感	【志】テストで作動。
旅慣れ	〈常識〉・〈言語〉に+10%
長視野	視覚に関する〈察知〉+10%、〈読唇術〉+10%
剣の舞	飛降り/幅跳びを半ACでこなせる。幅跳びの飛距離+1ヤード
低姿勢	【協】+5%
逃走!	逃走時に1d10R【移】+1
特殊武器	その分野の武器使用時にペナルティ無し。
毒物耐性	毒に抵抗時【頑】テスト+10%
ドワーフの技	〈職能〉+10%。102参照。
トンネル鼠	地下での〈姿隠し〉・〈忍び歩き〉に+10%
縄抜け	縄抜け時【敏】+20%。〈大道芸〉+10%
肉体武器	素手でも片手武器扱い。受け流し不可。
野育ち	市街地から離れた野外で〈姿隠し〉・〈忍び歩き〉+10%
野良猫	市街地での〈姿隠し〉・〈忍び歩き〉+10%
早つがえ	遠隔武器の装填を半AC短縮。P102参照。
早抜き	1R1回準備ACをフリーACにできる。
反射神経	【敏】+5%
飛行者	空を飛べる。P144参照。
秘術魔法体系	秘術魔法を使用できる。P102参照。
病気耐性	病気抵抗【頑】テスト+10%
敏感	〈察知〉+20%
武器落とし	【武技】命中後、対抗【敏】テスト

異能	備考
分別	【知】+5%
方向感知	〈方角案内〉+10%
魔法耐性	魔法抵抗時【志】+10%
瞑想	儀式魔術発動時に【魔】分ボーナス。
ものまね	〈大道芸〉〈演技〉・道化・喜劇・冗談芸・物語)+10%。音声を伴う〈変装〉+10%。訛りのある〈言語〉+10%
夜目	自然な暗さの中で30ヤードの視界。P103
鎧着発動	鎧着用時でも呪文が発動できる。鎧による発動ペナルティを3点消す。P103
両手利き	逆手武器の【武技】【射技】ペナを無効。
礼儀作法	貴族相手の〈魅惑〉・〈世間話〉+10%。P103
冷静沈着	【志】+5%
レスリング	組みつき時の【武技】【筋】テスト+10%
震つぶし	震に関する〈察知〉・〈開錠〉に+10%

※〈〉技能、《》異能、【】能力値